



#90 21

uSELESScASE

İŞ PLANI

İZMİR BORNOVA ANADOLU LİSESİ



İçindekiler

1. Tanıtım

1.1 FIRST Vakfı Nedir?

2. Takıma Genel Bakış

2.1 uSELESScASE Takım Tanıtımı

2.2 Vizyonumuz ve Misyonumuz

2.3 Öğrenci Takım Üyeleri

2.4 Takım Yapısı

2.5 Takımın Etkisi ve Eriştiklerimiz

2.6 Neden Özgünüz?

3. SWOT Analizi

3.1 Güçlü Yönler

3.2 Zayıf Yönler

3.3 Fırsatlar

3.4 Tehditler

4. Gelecek Planlarımız

4.1 Takım Hedeflerimiz

5. Finans

5.1 Bütçe

5.2 Sponsorlar

6. İletişim Bilgileri

1. Tanıtım

1.1 FIRST Vakfı Nedir?

FIRST (For Inspiration and Recognition of Science and Technology), 1989 yılında Dean Kamen tarafından kurulan bir uluslararası gençlik organizasyonudur. Gençlerin STEAM (Bilim, Teknoloji, Mühendislik, Sanat ve Matematik) becerilerini geliştiren heyecan verici mentor tabanlı programlara dahil ederek onlara bilim ve teknoloji liderleri olmaları için ilham vermeyi ve hazırlamayı amaçlamaktadır. Programlar aynı zamanda özgüven, iletişim ve liderlik de dahil olmak üzere çok yönlü yaşam becerilerini geliştirmeyi, iş hayatına önderlik etmeyi amaçlamaktadır.

2. Takıma Genel Bakış

2.1 uSELESScASE Takım Tanıtımı

uSELESScASE takımı 2022 yılının son aylarında İzmir Bornova Anadolu Lisesinde bir grup öğrenci tarafından kuruldu. Takımımız ilk olarak 2023 Volkswagen Arena'daki Haliç bölgesel turnuvasına katıldı. Orada çeyrek finale çıkarak çaylak yılından gözleri üstüne çekti. 2024 yılında tekrardan Volkswagen arenada gerçekleşen Marmara bölgesel turnuvasında da takımca çalışıp elimizden gelen her şeyi ortaya koyduk ve hatalarımızdan ders çıkararak 2025 Dive sezonuna hazırlanmaktayız.

2.2 Vizyonumuz ve Misyonumuz

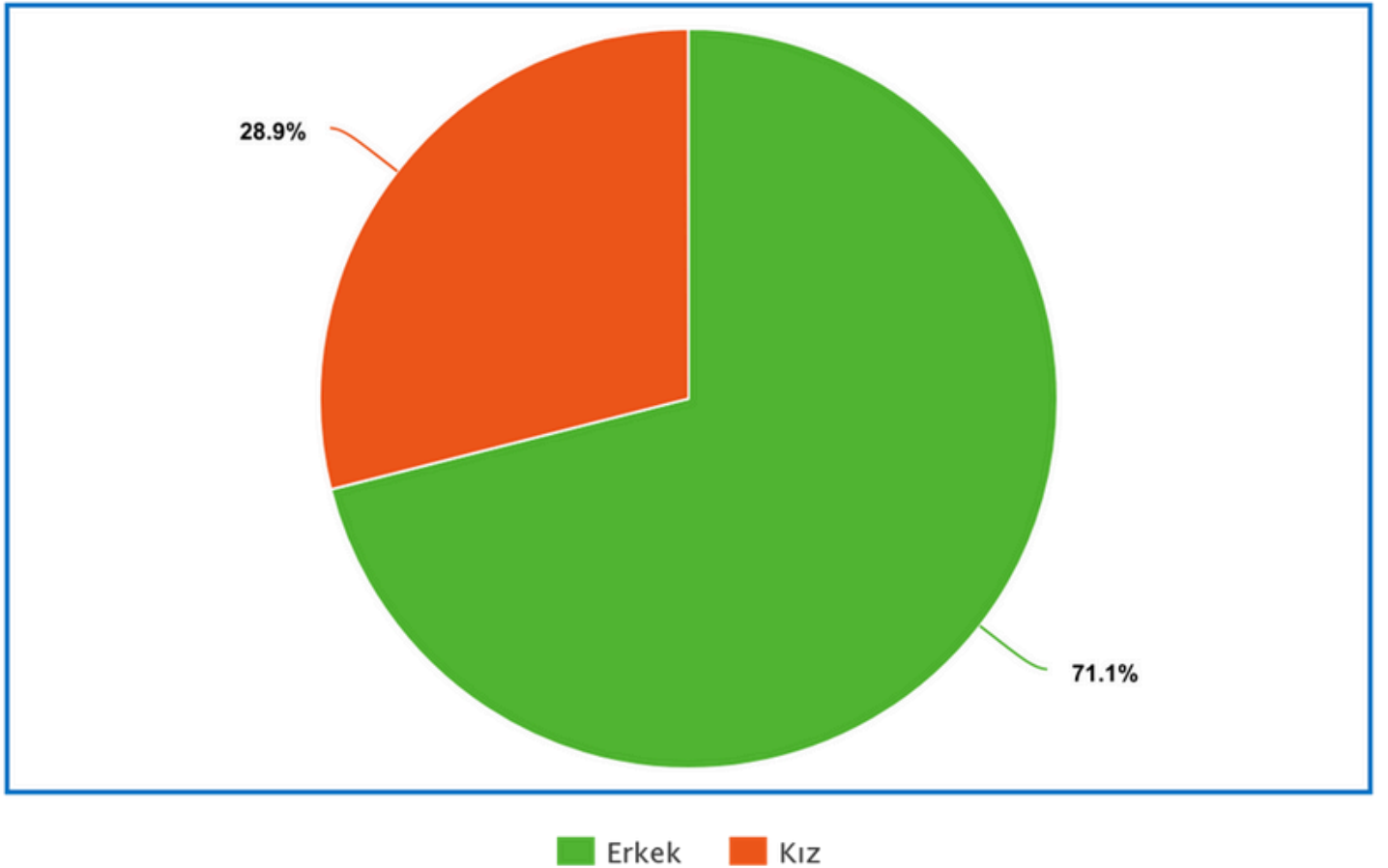
Takım olarak vizyonumuz, FIRST vakfı tarafından gerçekleştirilen First Robotics Competition (FRC) yarışmasına katılarak süreç içerisinde hem ekipçe hem bireysel olarak kendimizi başta robotik, girişimcilik ve iletişim gibi konularda geliştirmek aynı zamanda edindiğimiz bilgi ve tecrübelerimizi gelecek nesillere aktarmaktır.

Takımca misyonumuz;

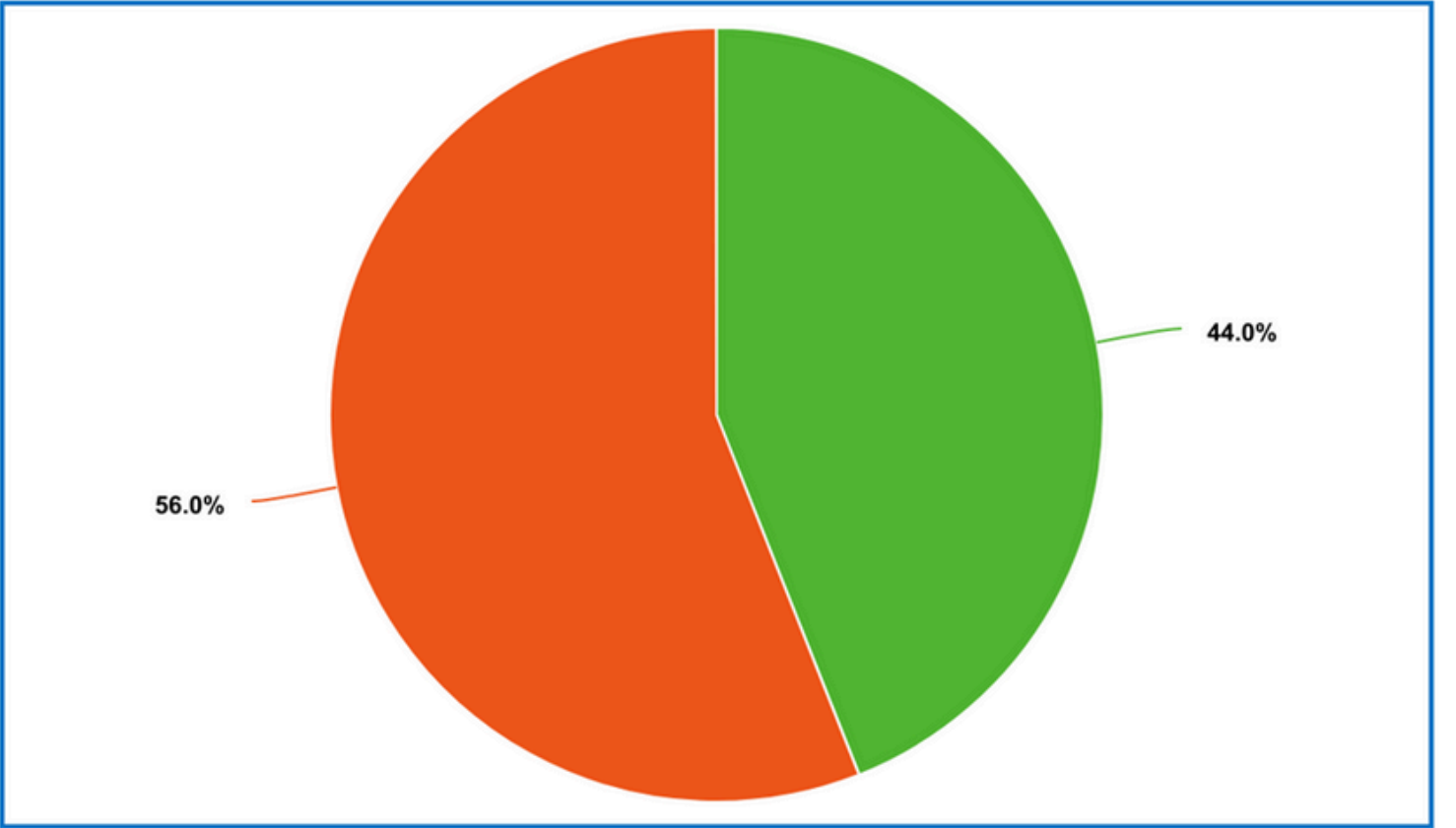
- Elimizde olmayan imkanlar nedeniyle daha önceden katılamadığımız FIRST turnuvalarına istekli olan arkadaşlarımızın katılmasına fırsat sunmak,
- Robotikle iç içe bulunarak uluslararası bazda projeler üretmek,
- Bu süre içerisinde kendimizi farklı alanlarda geliştirmek,
- Bireysel gelişimin yanı sıra ekip halinde çalışmayı öğrenmek ve gelecek nesillere öğretmek,
- Turnuvalara katılan üyelere STEM disiplini kazandırmaktır.

2.3 Öğrenci Takım Üyeleri

Takımımızın 2 yıllık sürecinde üyelerde sürekli artış yakaladık. İlk kurulduğumuz günden beri gelişmekte olan takımımız aynı zamanda cinsiyet eşitliği konusunda da büyük çaba sarf ediyor. İlk senemizde üyelerimizin büyük çoğunluğunu erkekler oluşturmaktaydı ve biz de STEAM alanındaki eksikliğin oldukça farkındaydık. Amacımız ise sonraki sene yetersiz temsil edilen kız öğrenci popülasyonu arttırmaktı.



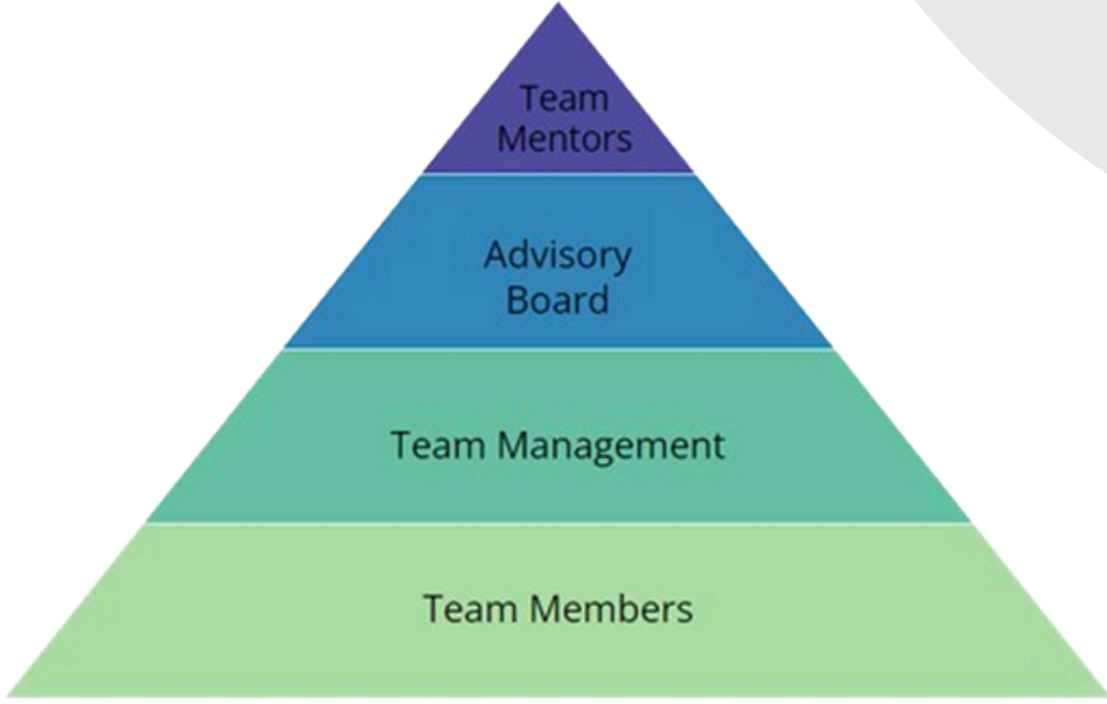
İlk sene yukarıdaki şekilde olan dağılım takım üyelerimizin çabalarıyla, okulumuzda FIRST ruhunu ve STEAM değerlerini yayarak sonraki senelerimizde de bu yıl yaptığımız gibi kız öğrenci nüfusunu olabildiğince arttırmaya çaba gösteriyoruz. Aşağıda bu yılın takımdaki erkek kız öğrenci dağılımı tablosu verilmiştir.



■ Erkek ■ Kız

2.4 Takım Yapısı

Team Structure



9021, İzmir Bornova Anadolu Lisesi'nde iki bilişim öğretmeni, dört okul mezunu ve dört genç mentor tarafından mentorluk yapılarak yönetiliyor. Danışma kurulu, okul mezunları tarafından kurulan vakıftaki (BALEV) üyeler ve sponsorlardan oluşuyor. Yönetim ekibi, bir önceki senenin yönetiminin sene boyunca yaptığı incelemeler sonucu seçtiği üyelerden oluşuyor. Sezon, eylül ayında yeni üyelerin gelmesiyle ve tüm takımın birbirine adapte olmasıyla başlıyor. Üyelerin Halkla İlişkiler (Proje Yönetimi, Sponsorluk, Sosyal Medya, Ödüller ve Hibeler) ve Mekanik (Mekanik, Yazılım, Elektronik) alanlarından alt takımlar seçmesiyle devam ediyor. Yönetim ekibi tarafından seçilen gerekli alanlara eğitimler verilir, üyeler bilgilendirilir. Alt takımlara uygun görevler verilir ve üyelere sorumluluk bilinci kazandırılır.

2.5 Takımın Etkisi ve Eriřtiklerimiz

uSELESScASE 9021, 2023-2024 sezonunda FIRST'ü ve deęerlerini etrafına yaymak adına, insanları bilinçlendirmek ve katkı sağlamak adına epey bir çaba gösterdi. Okulları Bornova Anadolu Lisesi'nin yıllık etkinlięi olan Ayrın Günü'nde stant açarak yaş ve cinsiyet fark etmeden herkese robotlarını tanıttı, işlevlerini ve yarışmayı açıkladı, ayrıca sezon eşyası olan notayla katılımcıların dikkatini çekerek hem eğlenceli hem de bilgili bir tanıtma süreci geçirdi. Sonraki günlerde valilięin düzenledięi bir festivalde yer alarak Ayrın Günü'nde olduęu gibi yarışmayı ve FIRST deęerlerini festival katılımcılarına da tanıttı, ve gelecek senelerde de tanıtmayı planlıyor.

2.6 Neden Özgünüz?

Ekibimiz uSELESScASE #9021, akılcı fikirlerimiz ve robotik tutkumuz nedeniyle öne çıkıyor. Sınırlı kaynaklara sahip olsak da yine de en iyisini yapmaya çalışıyoruz. Sadece iki mentorumuz var, bu yüzden aslında sezona hazırlanırken ve robotu tasarlarken çok fazla sorun yaşıyoruz. Çok fazla finansman olmadan İzmir'in en iyi bilinen takımlarından biri haline geldik. STEAM'i Türkiye ve İzmir'e yayma konusunda da tutkuluyuz. Misyonumuz her zaman kendimizi ve ulaşabildiğimiz insanları geliřtirmek.

3. SWOT Analizi

3.1 Güçlü Yönler

- Bulduğumuz okulun köklü ve büyük bir okul olması sebebiyle ülke çapında okul mezunlarımızın olması ve sayelerinde bağlantılarımızın bulunması.
- Üye alımı yaparken okuldaki takıma katılma isteğinin çok olması.
- Takım arkadaşlarımızın hepsinin öğrenmeye açık olması.
- Okulumuzun içinde kendimize ait kullanabildiğimiz bir atölyemizin olması.

3.2 Güçsüz Yönler

- Takımımızdaki mentor sayısının yeterli olmaması.
- Atölyemizde yeterli malzememizin olmaması.
- Yönetim ekibinin ve takım üyelerinin çoğunun şehir dışında yaşıyor olması.
- Takımımızda swerve sürüş sisteminin bulunmaması.

3.3 Fırsatlar

- Bu sene sponsor arayışına erken başlamamız sayesinde planlar doğrultusunda ihtiyaçlarımızın çoğunu alabilecek olmamız.
- Eğitimlerin yolunda gitmesi durumunda gelecek yıl için yetişecek onlarca üyenin olması.
- Mevcut sponsorlarımızla olan ilişkimizin iyi derecelerde olması.

3.4 Tehditler

- Hibe başvurularına geç kalmamız durumunda hibe bütçesinin bize yeteri kadar kalmama ihtimali.
- Robot imalatı için anlařacak fabrika bulunmama olasılıđı.
- Projelerimiz için olan fonun azalması.

4. Gelecek Planlarımız

4.1 Takım Hedefleri

Takımımızın 2024-2025 sezonu ierisinde ulařmak istediđi hedefler řunlardır:

- Yazılım ekibimiz proje geliřtirmeyi kolaylařtıracak bir yazılım kütüphanesi oluřturmayı hedeflemektedir.
- Halkla İliřkiler ekibimiz evreye karřı daha duyarlı projeler geliřtirmeyi hedeflemektedir.
- Mekanik ekibimiz sezon ierisinde robot imalat tarihini geriye ekerek 1 hafta fazladan robot test süreci eklemeyi planlıyor.
- Okulda yeni gelen öđrencilere sunum yaparak FIRST ve STEAM alanında farkındalık yaratmayı amalamaktayız.
- Mekanik ve yazılım ekibimiz hem üyelerimiz hem öđrenmek isteyenler için YouTube'a eđitim videoları yüklemeyi amalamakta.

5. Finans

5.1 Bütçe

Toplam Giderimiz:

- 6000 USD (Yarıřmaya katılım parası)
- 40000 TL Konaklama
- 35000 TL Tiřört, rozet, sticker vb. kırtasiye harcamaları.

Toplam: 261.000 TL / 8419 USD

5.2 Sponsorlar

- **Bornova Anadolu Lisesi Eđitim Vakfı**



BORNOVA
ANADOLU LİSESİ
EĐTİM VAKFI

- **ATOM Servis Hizmetleri**



- **NORM Civata**



- **Vodafone İçkale**

İÇKALE

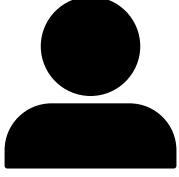
- **BOTSO Bornova Oto Tamirciler Esnaf ve Sanatkarlar Odası**



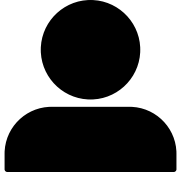
- **ÇİMENTAŞ**



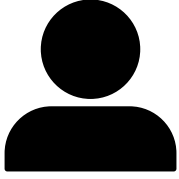
6. İletişim Bilgileri



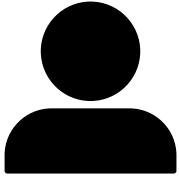
Kazım Efe ADAGİDE (Kaptan)
0 (541) 518 42 30



**Dila ÇAĞATAY (Halkla İlişkiler
Kaptanı)**
0 (533) 206 24 93



Seyhan ELALMIŞ (Mentor)
0 (539) 422 15 86



Selçuk SAĞBAŞ (Mentor)
selcuk.sagbas@uselesscase.com



uselesscase9021@gmail.com